



Eingabemaske für VMEbus - Befehle

Projektarbeit von Ralph Eggert-Vockerodt
Klasse 3467

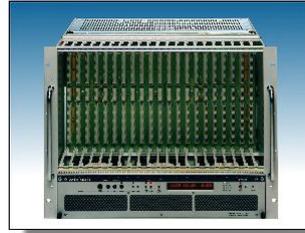


Ablauf der Präsentation

- Einführung
 - Begriffserklärung VMEbus
- Überblick über das Gesamtprojekt VMEbus – Sequencer
- Überblick über das Teilprojekt Eingabemaske für VMEbus – Befehle
- Anforderungen des Auftraggebers
- Lösungsweg
 - Das Ein - und Ausgabekonzept
 - Modularer Aufbau des Teilprojektes
 - Skizze der Benutzeroberfläche
 - Integration des Teilprojekt in das Gesamtprojekt
 - Programmieren der Eingabeelemente
- Ergebnis der Projektarbeit

VMEbus

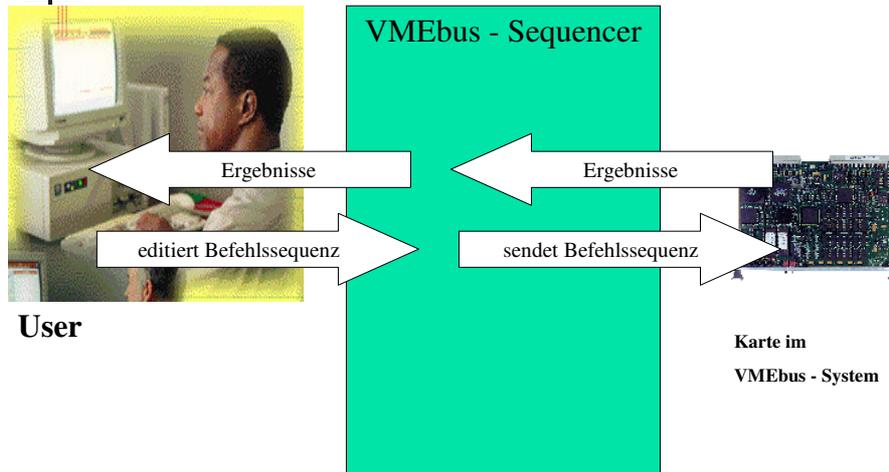
- **V**ersatile
- **M**odule
- **E**urope
- **b**us



VMEbus in Datenerfassungssystemen



Schnittstelle zwischen User und der zu testenden Karte

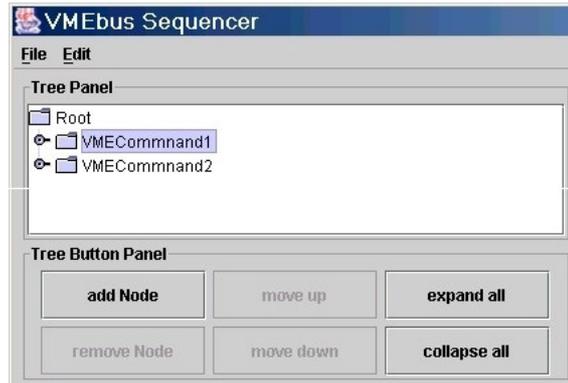


Anforderungen vom Auftraggeber an das Gesamtprojekt

- Reihenfolge der Befehle editieren
- Parameterwerte editieren
- Ergebnisse anzeigen

Ein – und Ausgabekonzept

- selektierter VMEbus – Befehl im bereits vorhandenen TreePanel



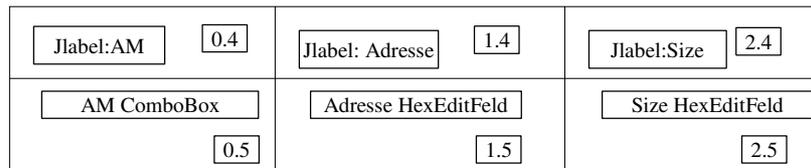
VMEEEditPanel

1. VMEEEditPanel

2. VMECommandControlPanel

3. VMEButtonPanel

Skizze des VMCommandControlPanels



Auszug aus der Skizze

Die beteiligten Klassen

